

# ATTITUDES

Información del entorno IBM i, AS/400, AIX, Windows, Linux y Unix

Año 33 - Noviembre-Diciembre 2019

Nº 330

Precio: 7 Euros

## COLABORACIONES

### El lenguaje RPG (más) moderno

En 1988, escribí lo que se convirtió en un libro sobre RPG III. Luego, en 1996, publiqué la versión RPG IV y la actualicé de nuevo alrededor de 2000. Pero en los años siguientes, RPG IV se volvió sobre todo rancio; un retoque aquí y allá, pero nada demasiado espectacular.

En los últimos años, ha aparecido una ola de mejoras RPG IV, sobre todo el formato libre se completó y ayudó a impulsar RPG IV, una vez más, a un lenguaje verdaderamente moderno. Aunque la medida de "moderno" para

RPG IV parece inclinarse hacia la cantidad de sintaxis de formato libre es soportada; lo cual es irónico teniendo en cuenta que COBOL y FORTRAN siempre eran de formato libre y alrededor de años antes de que Neal y Buzz caminaran en la Luna hace más de 50 años.

Hoy en día, el RPG IV es una buena opción para el desarrollo en nuestra plataforma favorita y tiene casi todo lo que necesitamos para hacer el trabajo. Con las mejoras de SQL incrustado en RPG IV en los últimos años, es difícil justificar el uso

de cualquier cosa que no sea RPG y SQL.

El soporte de formato libre se completó en la versión V7R1 y es claramente la mejora más significativa para RPG desde que se anunció RPG IV. Ha habido muchas otras características nuevas importantes introducidas en el lenguaje en los últimos años que hacen que el RPG IV sea aún mejor. Echemos un vistazo a mis 10 características favoritas del nuevo RPG IV.

*Sigue en página 2*

### Codificación XML (o HTML) desde dentro de RPG

Los desarrolladores de RPG que saltan a la web y a la programación CGI pronto aprenden que una sintaxis basada en secuencias requiere el uso de ciertos personajes de control. A diferencia de la base de datos nativa, que utiliza estructuras y atributos ocultos para controlar el tamaño del campo y las ubicaciones de inicio y finalización, HTML y XML se basan en <i>etiquetas</i>, sintaxis acordada para delimitadores de inicio y fin.

Es posible que esté familiarizado con los valores separados por comas (CSV) y el uso de la coma y la comillas dobles

como delimitadores para ese tipo de archivo. XML y HTML utilizan valores mucho más detallados como sus etiquetas o delimitadores.

Las etiquetas hacen doble objetivo; separan los datos y agrupan los datos relacionados. Por ejemplo, los campos individuales de datos de un documento XML están separados por etiquetas, mientras que un conjunto de datos (similar a un registro de una tabla de base de datos) se agrupa junto con un conjunto externo de etiquetas.

*Sigue en página 8*

### No ignorar las View

Recientemente tuve una discusión con algunos de mis colegas sobre el mayor uso del lenguaje de definición de datos (DDL) en SQL para definir una base de datos en lugar del DDS tradicional. Uno de los puntos que surgieron en el debate fue que mientras la gente usaba DDL para definir tablas e índices, parecía que se definían muy pocas vistas (View).

En este artículo voy a discutir algunas

de las ventajas que se pueden obtener del uso de vistas, tanto dentro de sus aplicaciones y como un medio para hacer que los datos sean más fácilmente accesibles para sus usuarios.

Aquellos de nosotros que venimos de la ruta más tradicional en el sistema nos inclinamos a pensar en una vista como un archivo lógico sin clave.

*Sigue en página 11*

## SUMARIO

### Colaboraciones

El lenguaje RPG (más) moderno	2
Codificación XML (o HTML) desde dentro de RPG	8
No ignorar las View	11
Una sencilla comparación de datos con SQL	14

